



# GB 46754- Vollgips nach Seddin

## Inhalt

Einleitung.....	2
Aufgabenbeschreibung .....	2
Fahrplan.....	3
Zusätzliche Objekte .....	3
Zielanzeiger an Bahnsteigen.....	3
Wetter .....	3
erforderliche Assets .....	3
Strecken.....	3
Payware .....	3
Freeware.....	4
Wagenliste.....	5
Disclaimer .....	6



## Einleitung

Dieses Szenario dürfte Einigen sicher bekannt vorkommen. Nun, der Schein trügt nicht. Ich habe hier ein bereits vorhandenes Szenario recycelt (Ein Hoch auf die Nachhaltigkeit \*lach\*). Allerdings habe ich in diesem Szenario aktuell verfügbares Rollmaterial verwendet. Im Original sind Wagen verbaut, die zwar vorzüglich passen, aber leider nicht mehr erhältlich sind. Außerdem kann ich in diesem Szenario einen unheimlichen Fauxpas korrigieren. Das Abfallprodukt der Rauchgasentschwefelung des HKW Chemnitz ist natürlich nicht Kalk, sondern Gips. Somit kann ich auch diesen Fehler in der Story zum Szenario ausbügeln.

## Aufgabenbeschreibung

Guten Morgen Tf!

Du hast heute die Aufgabe, den Ganzzug aus mit Gips beladenen Talns-Wagen nach Seddin zu fahren. Der Wagenzug kommt vom HKW Chemnitz und sollte eigentlich schon da sein.

Da es zu Verzögerungen kam, wird der Zug erst wenigen Minuten hier eintreffen. Sobald der Zug einfährt, erhältst du die Zustimmung zur Rangierfahrt.

Mache dein Tzf abfahrtsbereit. Nachfolgend eine Übersicht der Aufgaben:

- Vorziehen auf Gleis 13 bis Zsig S68 13 mit Vmax 25 km/h (nach Zustimmung zur Rangierfahrt)
- Warten auf Zustimmung zur Rangierfahrt
- Rangieren bis Wendepunkte und anschließender Fahrtrichtungswechsel (Rangiermodus auswählen)
- Rangieren nach Gleis 11
- Wagenzug ankuppeln und Durchführen einer vereinfachten Bremsprobe
- Zugfahrt GB 46754 nach Seddin Gleis 533

Sobald du fertig bist, kannst du starten. Alle weiteren Angaben findest du im EBUa.

Zugdaten GB 46754:

Fahrplantyp: P

Vm: 90 km/h (signalgeführt)

Vm: 100 km/h (anzeigegeführt)

ZL: 413 m

ZM: 2712 t

PZB: U

BRH: 70

BRA: G (Lok + die ersten 5 Wagen in G, Rest in P)

LZB: ja

Finger weg von der TAB-Taste! Diese wird nicht benötigt.

Gute Fahrt und 42!



Hinweise:

Nutze die Wartezeit zum Aufrüsten deiner Lokomotiven. Um die Mehrfachtraktion zu aktivieren, musst du nach dem Einschalten der Batterie am Zugfunkgerät den Softkey 2 drücken. Nun kannst du die führende Lok wie gewohnt aufrüsten. Nutze die Standzeit auch für den ETCS-Testlauf. Bei dem Fahrtrichtungswechsel kannst du zur Vereinfachung den Rangiermodus verwenden. Anderenfalls musst du die Zugdaten nochmals eingeben.

Bitte wechsele vor dem Kuppeln den Führerstand. Das erleichtert dir die anschließende Bremsprobe.

Nach dem Kuppeln und der Bremsprobe werden dir die gültigen Zugdaten angezeigt. Übernimm diese in den Einstellungen für die AFB, das ETCS und für PZB/LZB. Ändere Anschließend mit Shift+4 die Bremsstellung auf G (Lok + 5 Wagen auf G).

Der KI-Verkehr der Personenzüge ist dem Fahrplan 2021 entnommen. Die Güter- und Sonderzüge einschließlich des Spielerzuges sind rein fiktiv.

## Fahrplan

Ich habe für dieses Szenario einen EBU-La-Fahrplan erstellt. Dieser wird mit der Installation des Paketes der BR193 hinzugefügt. Zum Aufrufen des Fahrplans im EBU-La-Gerät einfach die Zugnummer 46754 eingeben.

## Zusätzliche Objekte

### Zielanzeiger an Bahnsteigen

An Bahnsteigen, an denen der Zug mehr oder weniger direkt vorbeikommt, habe ich auch ZZA's eingebaut. Diese habe ich mit dem Tool von Scarlet aus dem Rail-Sim-Forum erstellt.

### Wetter

Solltet ihr über das AP Sky & Weather Pack verfügen, so tauscht bitte die DayTime-Dateien im Streckenverzeichnis gegen die von AP aus.

## erforderliche Assets

### Strecken

- Schwere Fracht für Seddin

### Payware

- Armstrong Powerhouse (optional, aber dringend empfohlen)
  - Sky & Weather Enhancement Pack  
[https://www.armstrongpowerhouse.com/enhancements/general/sky\\_weather\\_enhancement\\_pack](https://www.armstrongpowerhouse.com/enhancements/general/sky_weather_enhancement_pack)
- 3DZUG
  - Verkehrspack Güterwagen  
[https://www.3dzug.de/product\\_info.php?info=p276\\_verkehrspack\\_gueterwagen.html](https://www.3dzug.de/product_info.php?info=p276_verkehrspack_gueterwagen.html)
  - ICE 4 [https://www.3dzug.de/product\\_info.php?info=p407\\_ice-4--br-412---pro-train---.html](https://www.3dzug.de/product_info.php?info=p407_ice-4--br-412---pro-train---.html)



- DTG / RSC
  - BR204Pack01  
[https://store.steampowered.com/app/1098161/Train\\_Simulator\\_DB\\_BR\\_204\\_Loco\\_AddOn/?curator\\_clanid=958135](https://store.steampowered.com/app/1098161/Train_Simulator_DB_BR_204_Loco_AddOn/?curator_clanid=958135)
  - BR155Pack01 (aus Köln-Koblenz)
  - BR442Pack01  
[https://store.steampowered.com/app/258656/Train\\_Simulator\\_DB\\_BR\\_442\\_Talent\\_2\\_EMU\\_AddOn/?curator\\_clanid=958135](https://store.steampowered.com/app/258656/Train_Simulator_DB_BR_442_Talent_2_EMU_AddOn/?curator_clanid=958135)
  - BR261Pack01  
[https://store.steampowered.com/app/325952/Train\\_Simulator\\_DB\\_BR\\_261\\_Voith\\_Gravita\\_Loco\\_AddOn/?curator\\_clanid=958135&curator\\_listid=43425](https://store.steampowered.com/app/325952/Train_Simulator_DB_BR_261_Voith_Gravita_Loco_AddOn/?curator_clanid=958135&curator_listid=43425)
- Kuju
  - European Loco & Asset Pack (bis TS 2013 enthalten)  
[https://store.steampowered.com/app/208300/Train\\_Simulator\\_European\\_Loco\\_Asset\\_Pack/](https://store.steampowered.com/app/208300/Train_Simulator_European_Loco_Asset_Pack/)
- K-Trains
  - BR193 Vectron <https://k-trains.com/en/produkt/vectron-class-193/>
- Railtrraction
  - Twindexx <https://www.railtrraction.eu/train-simulator/train-sim-add-ons/electric-locomotives/db-regio-twindexx.html>
- Train Team Berlin
  - Szenario-Pack 3 <https://www.trainteamberlin-shop.de/rw-szenariopacks/>
- virtualRailroads
  - BR 185.2 <https://virtual-railroads.de/de/elloks-el/77-db-br1852-expertline.html>
- WaggonWerkstatt
  - WW - DB Talns <https://virtual-railroads.de/de/gueterwagen/305-ww-ghs-oppeln.html>

## Freeware

- Repaint für BR 294 Charmed-Life <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/4185-294-db-stark-gebraucht-charmed-life/>
- Repaint für BR 294 <https://railomanie.eu/filebase/index.php?entry/251-finale-br-294-594-7-kuju/>
- Repaint für BR 294 DB rot <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/772-br-294-db-rot-1-v-2/>
- TTB-Bonuspacks
  - [https://www.trainteam.berlin/index.php?seite=downloads&code=show\\_file&id\\_cat=39&id=90&cat\\_name=Bonuspacks](https://www.trainteam.berlin/index.php?seite=downloads&code=show_file&id_cat=39&id=90&cat_name=Bonuspacks)
  - [https://www.trainteam.berlin/index.php?seite=downloads&code=show\\_file&id\\_cat=39&id=87&cat\\_name=Bonuspacks](https://www.trainteam.berlin/index.php?seite=downloads&code=show_file&id_cat=39&id=87&cat_name=Bonuspacks)
- Repaint für Twindexx Vario – ODEG von EZY <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/4368-ezy-twindexx-vario-odeg-repaint/>
- BR442 „Talent 2“ KI Version <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/4657-dtg-br442-talent-2-ki-version/>
- [RDF\_RS] BR 193 Repaintpack <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/8669-rdf-rs-br-193-repaintpack>



- V60 Ost <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/3480-tsc-v60-ost-betaversion-0-95-0-96/>
- Robel 54.22 <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/847-rob-54-22-v-1-1>
- Smartronicpaket V1.2 <https://railomanie.eu/filebase/index.php?entry/239-smartronicpaket-v1-2-update-21-05-weiteres-update-w-i-p/>
- Repaint für vR 185.2 – RAILPOOL Pack <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/3521-fanbr-185-2-railpool-pack/>
- [RDF\_RS] BR185 DB und Mehrsystem Repaintpack <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/8284-rdf-rs-br185-db-und-mehrsystem-repaintpack-185-soundupdate-by-linusf/>

## Wagenliste

ID	Gattung	Baureihe	Länge	Leergewicht	Ladung	Gesamtgewicht	Bremsgewicht	Bremstellung	anzurechnendes Bremsgewicht	Vmax
0	E	BR 193	18,98	85,0	0	85,0	72	G	54,0	140
0	E	BR 193	18,98	85,0	0	85,0	72	G	54,0	140
1	T	Talns 970	12,25	24,5	60	84,5	58	G	43,5	100
2	T	Talns 970	12,25	24,5	60	84,5	58	G	43,5	100
3	T	Talns 970	12,25	24,5	60	84,5	58	G	43,5	100
4	T	Talns 970	12,25	24,5	60	84,5	58	G	43,5	100
5	T	Talns 970	12,25	24,5	60	84,5	58	G	43,5	100
6	T	Talns 970	12,25	24,5	60	84,5	58	P	58,0	100
7	T	Talns 970	12,25	24,5	60	84,5	58	P	58,0	100
8	T	Talns 970	12,25	24,5	60	84,5	58	P	58,0	100
9	T	Talns 970	12,25	24,5	60	84,5	58	P	58,0	100
10	T	Talns 970	12,25	24,5	60	84,5	58	P	58,0	100
11	T	Talns 970	12,25	24,5	60	84,5	58	P	58,0	100
12	T	Talns 970	12,25	24,5	60	84,5	58	P	58,0	100
13	T	Talns 970	12,25	24,5	60	84,5	58	P	58,0	100
14	T	Talns 970	12,25	24,5	60	84,5	58	P	58,0	100
15	T	Talns 970	12,25	24,5	60	84,5	58	P	58,0	100



16	T	Talns 970	12,25	24,5	60	84,5	58	P	58,0	100
17	T	Talns 970	12,25	24,5	60	84,5	58	P	58,0	100
18	T	Talns 970	12,25	24,5	60	84,5	58	P	58,0	100
19	T	Talns 970	12,25	24,5	60	84,5	58	P	58,0	100
20	T	Talns 970	12,25	24,5	60	84,5	58	P	58,0	100
21	T	Talns 970	12,25	24,5	60	84,5	58	P	58,0	100
22	T	Talns 970	12,25	24,5	60	84,5	58	P	58,0	100
23	T	Talns 970	12,25	24,5	60	84,5	58	P	58,0	100
24	T	Talns 970	12,25	24,5	60	84,5	58	P	58,0	100
25	T	Talns 970	12,25	24,5	60	84,5	58	P	58,0	100
26	T	Talns 970	12,25	24,5	60	84,5	58	P	58,0	100
27	T	Talns 970	12,25	24,5	60	84,5	58	P	58,0	100
28	T	Talns 970	12,25	24,5	60	84,5	58	P	58,0	100
29	T	Talns 970	12,25	24,5	60	84,5	58	P	58,0	100
30	T	Talns 970	12,25	24,5	60	84,5	58	P	58,0	100

## Disclaimer

Ich habe dieses Szenario nach bestem Wissen und Gewissen erstellt und bin dieses auch mehrfach vor der Veröffentlichung gefahren. Dieses Szenario funktioniert mit dem eingesetzten Rollmaterial. Natürlich könnt ihr dieses bei Bedarf tauschen. Ich kann dann allerdings nicht für die Spielbarkeit garantieren (der Dispatcher im Spiel ist nicht immer mein Freund). Sofern jemand dieses Szenario öffentlich zur Schau stellt, würde ich mich über eine Erwähnung sehr freuen. Bitte veröffentlicht dieses Szenario oder andere Bestandteile des Downloads nicht auf anderen Plattformen.